

§1 プロセス

① $1 \text{ m/s} = 3.6 \text{ km/h}$, $1 \text{ km/h} = \frac{1}{3.6} \text{ m/s}$ なので,

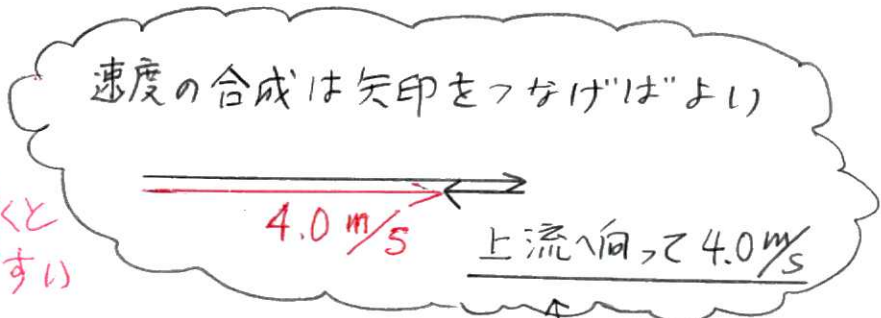
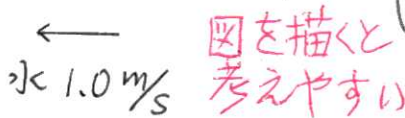
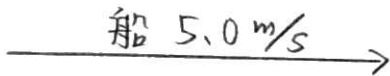
$1.0 \text{ m/s} (= 1.0 \times 3.6 \text{ km/h}) = 3.6 \text{ km/h}$ 3.6 km/h

$54 \text{ km/h} = 54 \times \frac{1}{3.6} \text{ m/s} = 15 \text{ m/s}$ 15 m/s

② 移動距離 $x = vt$ の式より,

$x = 5.0 \times 9.0 = 45 \text{ m}$ 45 m

③ 下流 上流



上流から下流への向きを正とすると,

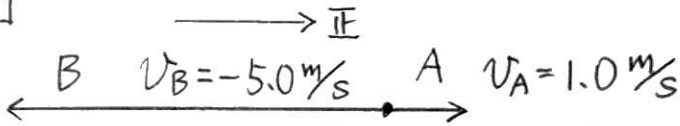
船の速度 $v_1 = -5.0 \text{ m/s}$ 水の速度 $v_2 = 1.0 \text{ m/s}$

合成速度 $v = v_1 + v_2 = -5.0 + 1.0 = -4.0 \text{ m/s}$

↑ こんが解き方もある, 下流から上流への向き.

上流へ向って 4.0 m/s

④



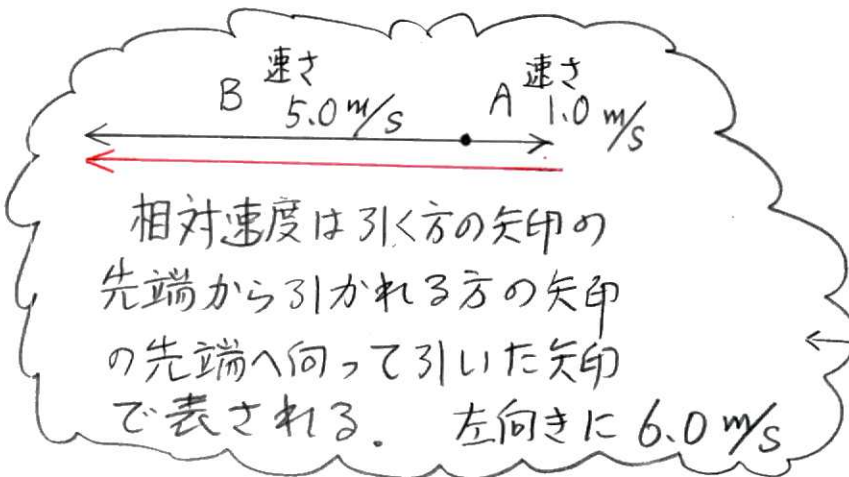
図を描くと考えやすい.

AからBを見た相対速度 v_{AB} は,

$v_{AB} = v_B - v_A$

$= -5.0 - 1.0 = -6.0 \text{ m/s}$ ↑ 左向き

左向きに 6.0 m/s



← こんが解き方もある.

5 | プロセス

⑤ (別解) 右向きを正とする。加速度 a は定義により,

$$a = \frac{-20 - 10}{5.0} = -6.0 \text{ m/s}^2 \quad \underline{\text{左向きに } 6.0 \text{ m/s}^2}$$

解答冊子の解答もよい。答え方は一通りとは限らない。

⑥ 等加速度直線運動の公式を用いる。

求める速度を v とすると,

$$v = v_0 + at = 1.0 + 0.50 \times 2.0 = 2.0 \text{ m/s}$$

求める変位を x とすると,

$$x = v_0 t + \frac{1}{2} at^2 = 1.0 \times 2.0 + \frac{1}{2} \times 0.50 \times 2.0^2 = 3.0 \text{ m}$$

速度 2.0 m/s, 変位 3.0 m

⑦ 求める速度を v とすると,

$$v = v_0 + at = 1.0 - 0.50 \times 6.0 = -2.0 \text{ m/s}$$

求める変位を x とすると,

$$\begin{aligned} x &= v_0 t + \frac{1}{2} at^2 = 1.0 \times 6.0 - \frac{1}{2} \times 0.50 \times 6.0^2 \\ &= 6.0 - 9.0 = -3.0 \text{ m} \end{aligned}$$

速度 -2.0 m/s, 変位 -3.0 m

(変位の別解)

v が求められているので,

$$v^2 - v_0^2 = 2ax \text{ より,}$$

$$x = \frac{v^2 - v_0^2}{2a} = \frac{(-2.0)^2 - (1.0)^2}{2 \times (-0.50)} = -3.0 \text{ m}$$

変位 -3.0 m

§1 7°ロセス

⑧ (v_0 , a , v が与えられているので)求める変位を x と

$$v^2 - v_0^2 = 2ax \text{ より}$$

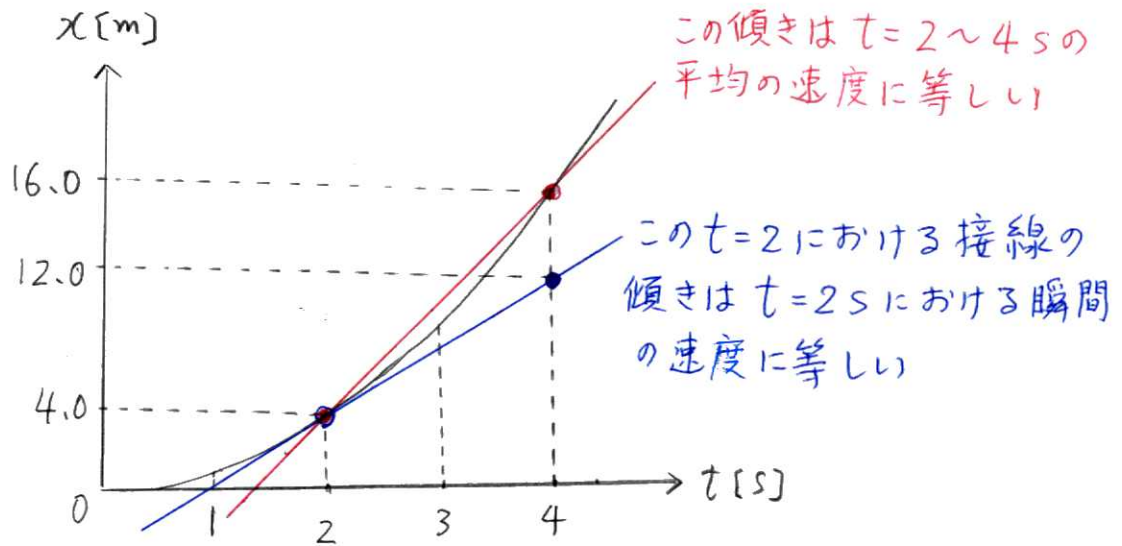
$$3.0^2 - 2.0^2 = 2 \times 0.50 \times x$$

$$x = 5.0 \text{ m}$$

$$\underline{5.0 \text{ m}}$$

基例 1

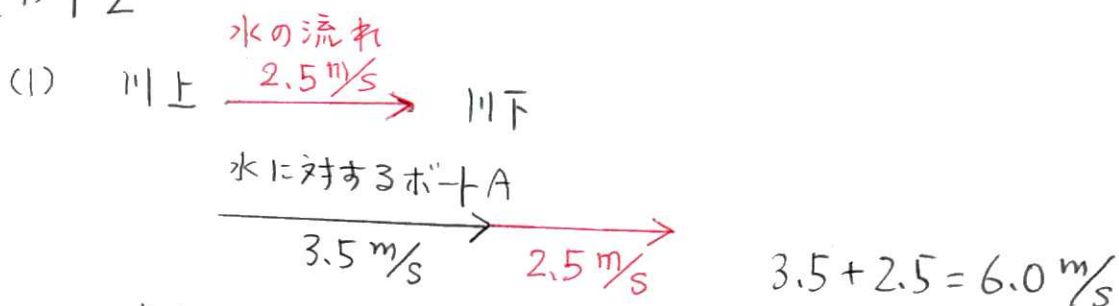
x-tグラフの傾きが速度であることから求める。



$$(1) \text{ 平均の速度} = \frac{16.0 - 4.0}{4.0 - 2.0} = 6.0 \text{ m/s} \quad \underline{\underline{6.0 \text{ m/s}}}$$

$$(2) \text{ 瞬間の速度} = \frac{12.0 - 4.0}{4.0 - 2.0} = 4.0 \text{ m/s} \quad \underline{\underline{4.0 \text{ m/s}}}$$

基例 2

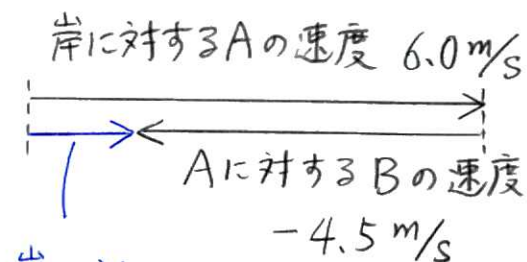


速度の合成はベクトルの矢印をつぎたせばよい。

岸から見たAの速度は 上流から下流の向きに 6.0 m/s

(2) 速度の合成とみることもできる。

川上 \longrightarrow 正 川下



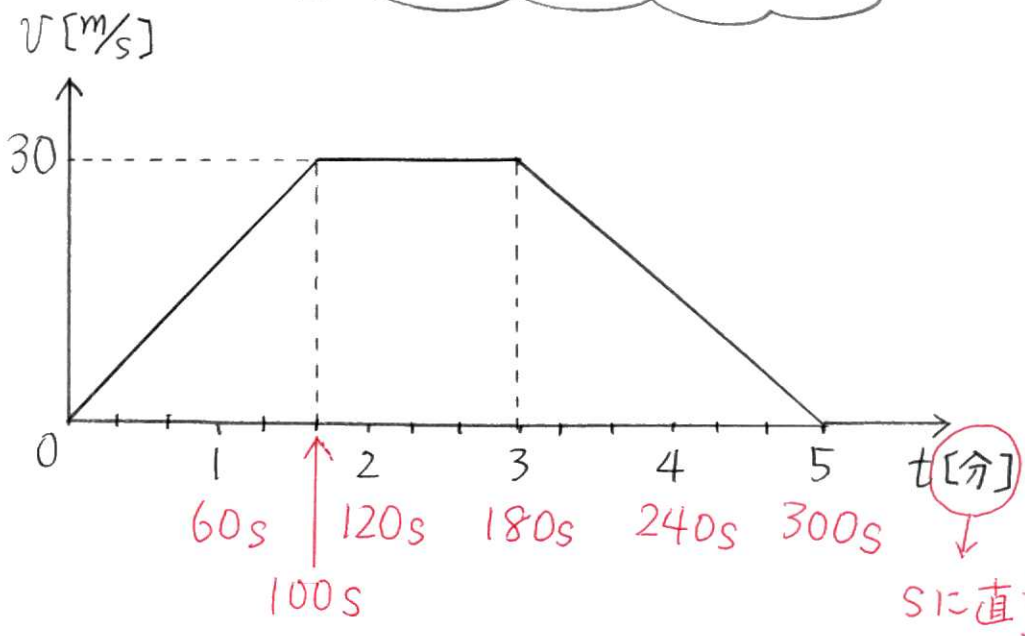
岸に対する

Bの速度 1.5 m/s

上流から下流の向きに 1.5 m/s

基例 3

v-tグラフから簡単に求められます!



単位をそろえる

(1) v-tグラフの傾きが加速度である。(A→Dの向きを正とする)

AB間 $\frac{30}{100} = 0.30 \text{ m/s}^2$ 進行する向きに 0.30 m/s^2

CD間 $\frac{0-30}{300-180} = -0.25 \text{ m/s}^2$ 進行する向きと逆向きに 0.25 m/s^2

(2) v-tグラフのつくる面積が移動距離になる。

$$\frac{1}{2} \times (80 + 300) \times 30 = 5700 = 5.7 \times 10^3 \text{ m}$$

↑
180-100

$5.7 \times 10^3 \text{ m}$

基 8

$$\text{平均の速さ } \bar{v} = \frac{\text{移動距離}}{\text{経過時間}}$$

$$\text{移動距離} = 2 \times 500 = 1000 \text{ m}$$

$$\text{経過時間} = \frac{500}{5.0} + \frac{500}{4.0} = 100 + 125 = 225 \text{ s}$$

往路に
かかった時間

復路に
かかった時間

$$\text{これより, } \bar{v} = \frac{1000}{225} = 4.44 \dots \text{ m/s} \quad \underline{4.4 \text{ m/s}}$$

問題が速さ 5.0 m/s , 4.0 m/s
とかいてあるので答も 4.4 m/s
で O.K.

基9

x-t グラフの傾きが速度vになる。

傾きが正なので速さを表しているとも言える。

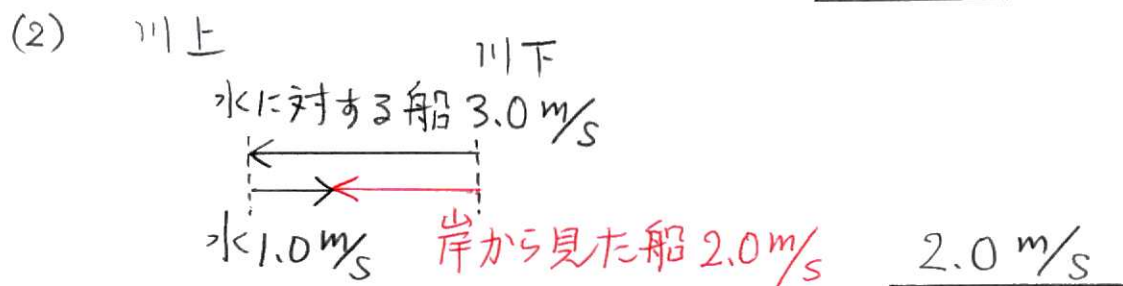
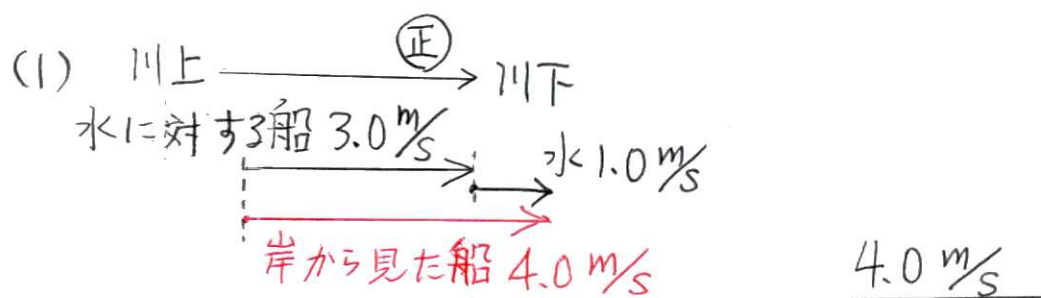
物体の速さは x-t グラフの傾きから、

$$\frac{40-10}{60} = 0.50 \text{ m/s}$$

$$\underline{0.50 \text{ m/s}}$$

これで有効数字2桁です。左端の0は位取りのための0で有効数字ではありません。左から見て行って、最初に0出ない数字が出たところが1桁目になります。

基10 図を描いて考えやすくしましょう



(3) $\frac{100}{4.0} + \frac{100}{2.0} = 75 \text{ s}$

75 s

往路にかかる時間

復路にかかる時間

(4) 平均の速さ = $\frac{2 \times 100}{75} = 2.66 \dots \text{ m/s}$

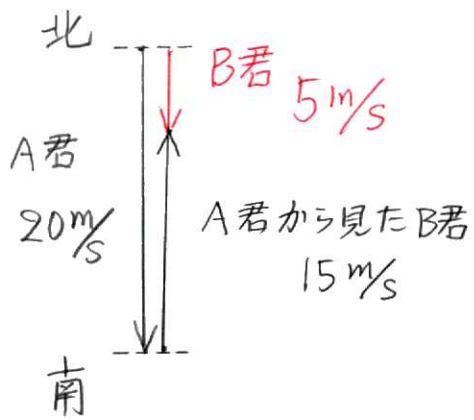
往復

2.7 m/s

次の桁を四捨五入します。

基12

速度の合成と考えることもできる。



図で考えると,

南向きに速さ 5m/s

基15 (1)

時刻 t [s]	位置 x [cm]	0.1sごとの 変位 Δx [cm]	平均の速度 \bar{v} [cm/s]
0	1.2		
0.1	4.2	3.0	30
0.2	9.1	4.9	49
0.3	16.1	7.0	70
0.4	25.1	9.0	90

中央時刻
[s]

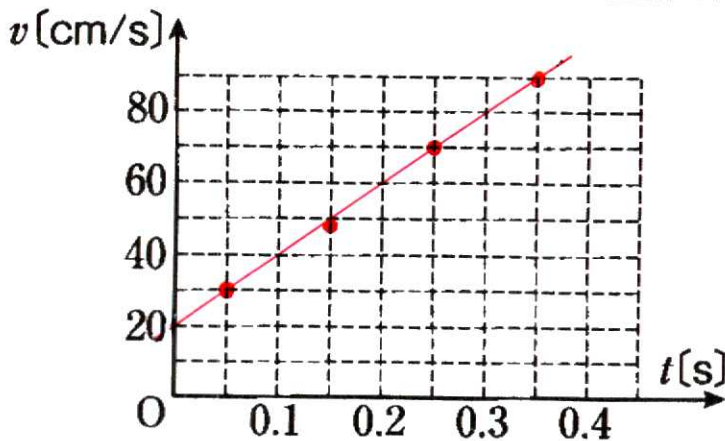
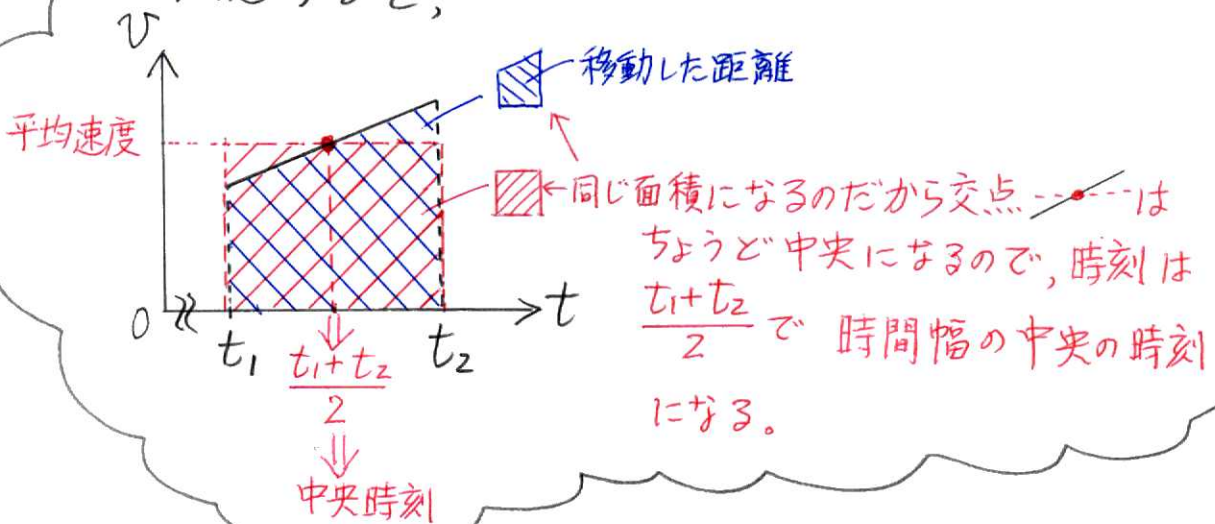
← 0.05

← 0.15

← 0.25

← 0.35

(2) 速度が時間に対して直線的に変化すると仮定すると、



各中央時刻の速度で点を打って、直線を引く

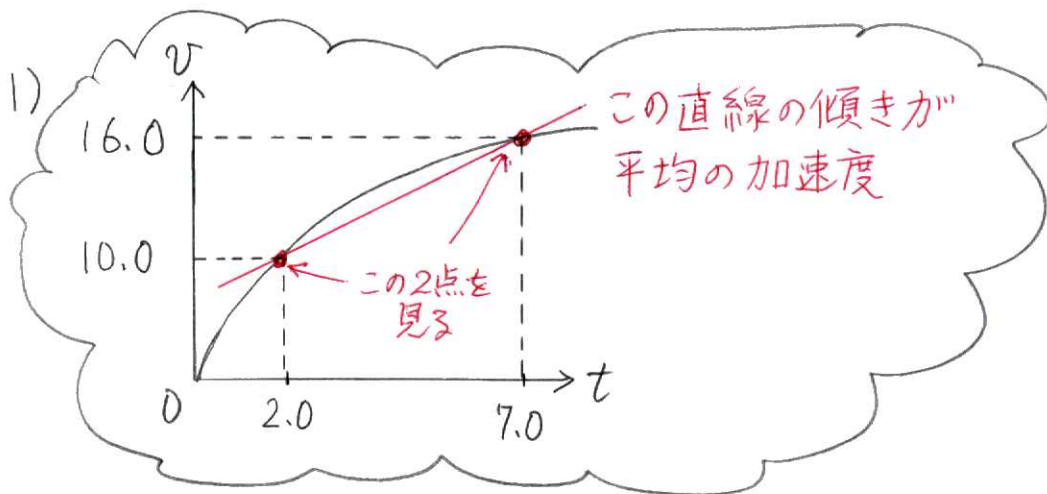
(3) $v-t$ グラフの傾きが加速度になる。 単位の交換

区間は任意

$$\frac{90 - 30}{0.35 - 0.05} = 200 \text{ cm/s}^2 = 2.0 \text{ m/s}^2$$

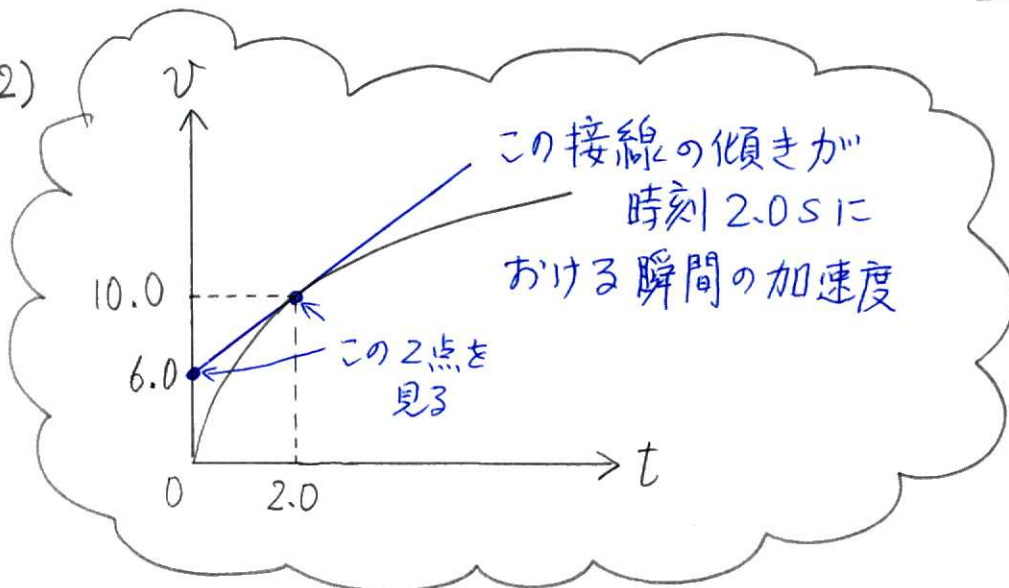
$$2.0 \text{ m/s}^2$$

基16(1)



$$\text{平均の加速度} = \frac{16.0 - 10.0}{7.0 - 2.0} = 1.2 \text{ m/s}^2 \quad \underline{1.2 \text{ m/s}^2}$$

(2)



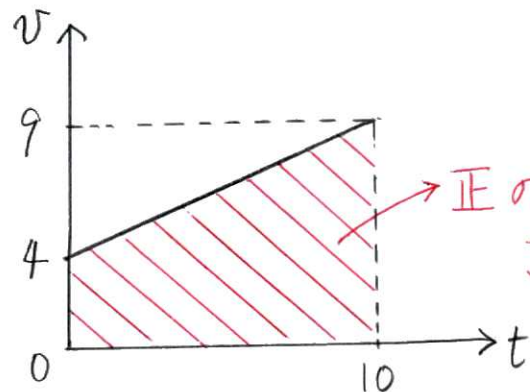
$$\text{瞬間の加速度} = \frac{10.0 - 6.0}{2.0} = 2.0 \text{ m/s}^2$$

$$\underline{2.0 \text{ m/s}^2}$$

基17 (1) v-tグラフの傾きが加速度なので、

$$\text{加速度} = \frac{8 - 4}{8} = 0.50 \text{ m/s}^2 \quad \underline{0.50 \text{ m/s}^2}$$

(2) v-tグラフでグラフとt軸でつくる面積が移動距離になる。

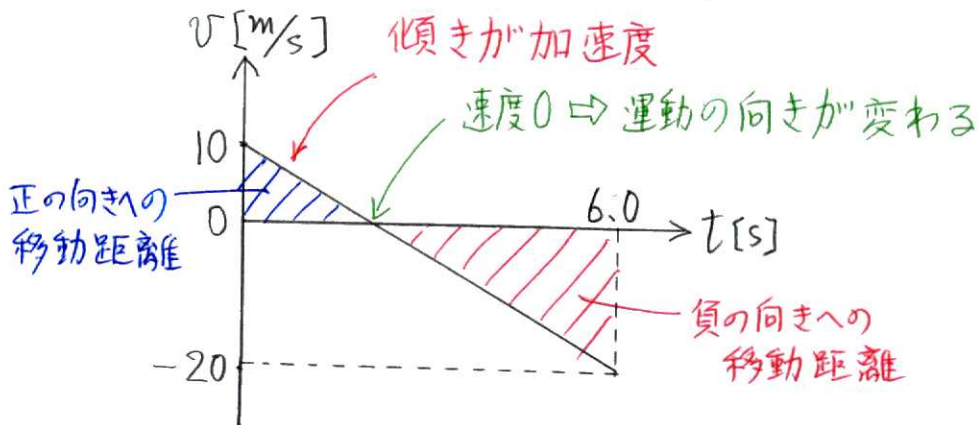


v-tグラフのつくる面積から

$$\text{変位} = \frac{1}{2} \times (4 + 9) \times 10 = 65 \text{ m} \quad \underline{65 \text{ m}}$$

基18 等加速度直線運動の公式を使って解くのが基本ですが、v-tグラフを使うとどうなるか示しましょう。

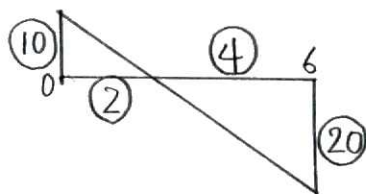
問題をv-tグラフに描くと、



(1) v-tグラフの傾きが加速度なので

$$\text{加速度} = \frac{-20 - 10}{6.0} = -5.0 \text{ m/s}^2 \quad \underline{-5.0 \text{ m/s}^2}$$

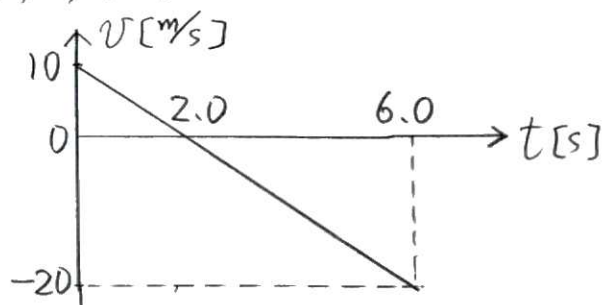
(2) 速度が正から負に変わるとき、すなわち $v=0$ のときである。グラフの相似比から、時刻は 2.0s



(3) $t=2.0$ までのv-tグラフのつくる面積が変位になる。

$$\frac{1}{2} \times 2.0 \times 10 = 10 \text{ m} \quad \underline{10 \text{ m}}$$

(4) v-tグラフは



(基18 続き)

$x-t$ グラフは

$$v_0 = 10 \text{ m/s} \quad a = -5.0 \text{ m/s}^2 \quad \text{だから,}$$

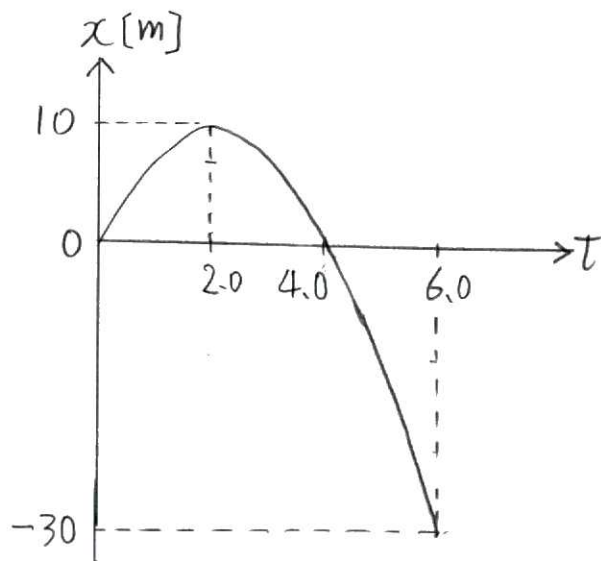
$$x = v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$$

$$= 10t - \frac{1}{2} \times 5.0 t^2$$

$$= -2.5(t^2 - 4t) \quad \leftarrow t=0.4 \text{ で } x=0$$

$$= -2.5\{(t-2)^2 - 4\}$$

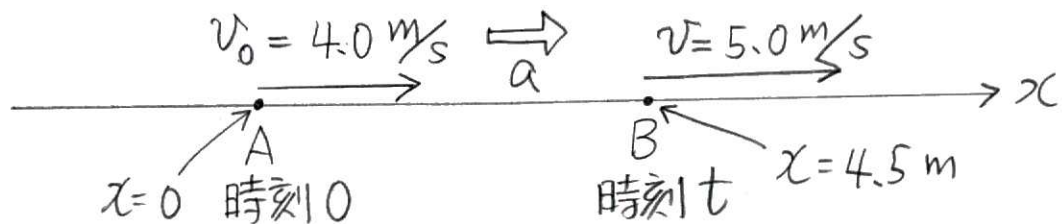
$$= -2.5(t-2)^2 + 10 \quad \leftarrow \begin{array}{l} t=2 \text{ で 最大値 } x=10 \\ t=6 \text{ で } x=-30 \end{array}$$



基19

公式で解けますが、図を描いてイメージをつくってみることが大切です。→あとあと力がぐんぐんついてくるのです。

運動のようすを図に描くと、



- (1) (2) 等加速度直線運動の公式より、
求める加速度を a 、時間を t とすると、

$$v = v_0 + at \text{ より } 5.0 = 4.0 + at \text{ ---①}$$

$$x = v_0 t + \frac{1}{2} at^2 \text{ より } 4.5 = 4.0t + \frac{1}{2} at^2 \text{ ---②}$$

この2式だけで解くのなら、

$$\text{①より } at = 1.0 \text{ ---①'}$$

$$at \text{ を②へ代入して } 4.5 = 4t + \frac{1}{2} \times 1.0 \times t$$

$$4.5 = 4.5t \text{ したがって、 } t = 1.0 \text{ s}$$

$$t \text{ を①'へ代入して } a \times 1.0 = 1.0 \text{ したがって } a = 1.0 \text{ m/s}^2$$

$$\text{(1) } \underline{1.0 \text{ m/s}^2} \quad \text{(2) } \underline{1.0 \text{ s}}$$

簡単

↓ (1) は $v^2 - v_0^2 = 2ax$ を使うとすぐに求められる。

$$5.0^2 - 4.0^2 = 2a \times 4.5$$

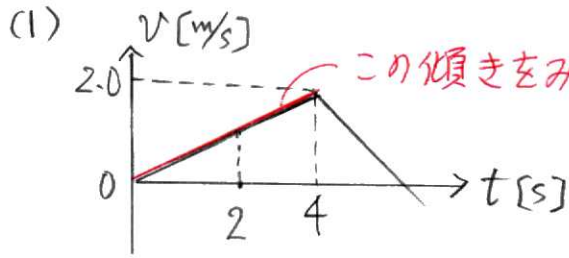
$$9.0 = 2a \times 4.5 \text{ したがって } a = 1.0 \text{ m/s}^2 \quad \underline{1.0 \text{ m/s}^2}$$

$$\text{(2) } a \text{ を①'へ代入して、 } t = 1.0 \text{ s} \quad \underline{1.0 \text{ s}}$$

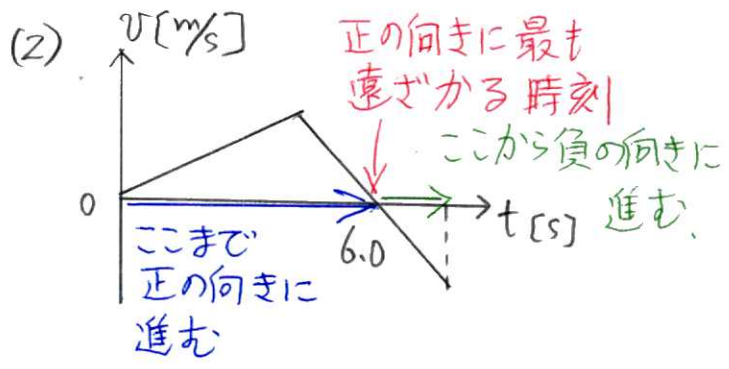
$v^2 - v_0^2 = 2ax$ はうまく使うと効果絶大!

基 20

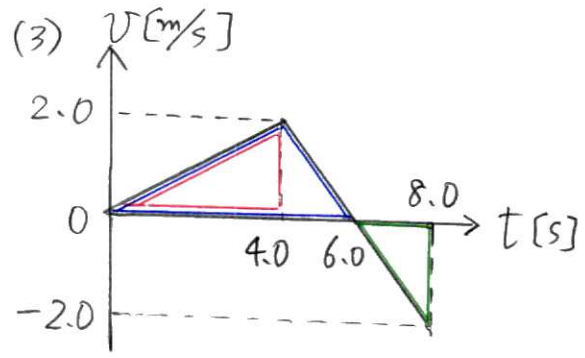
v-t グラフを徹底活用します。
 公式に頼らずに解いてみましょう。



加速度 = $\frac{2.0}{4} = 0.50 \text{ m/s}^2$
 0.50 m/s^2



グラフより 6.0 s



$x =$

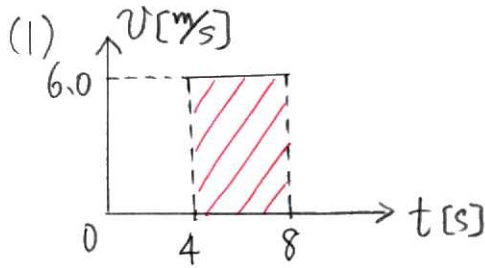
 $=$

 $= \frac{1}{2} \times 4.0 \times 2.0$

 $= 4.0 \text{ m}$

 $x = 4.0 \text{ m}$

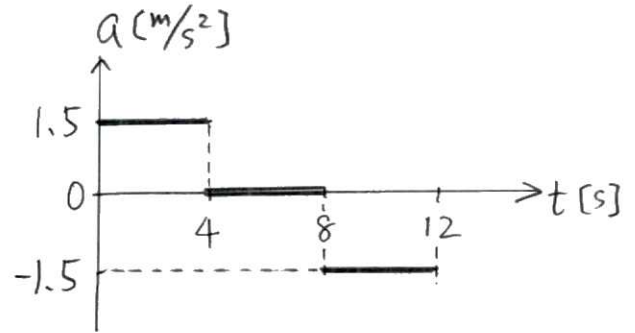
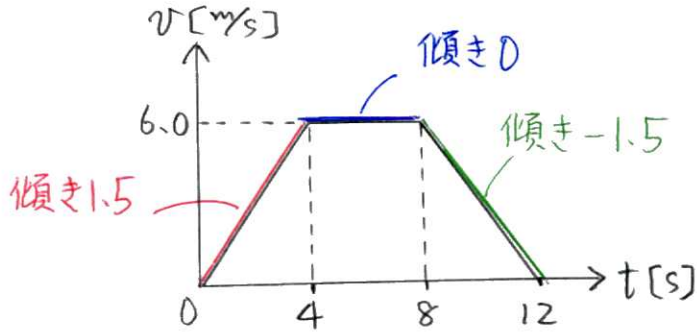
基 21



$t=4\sim 8$ s の間の v - t グラフの面積を求めればよい。

$$6.0 \times (8 - 4) = 24 \text{ m} \quad \underline{24 \text{ m}}$$

(2) v - t グラフの傾きを求めればよい。

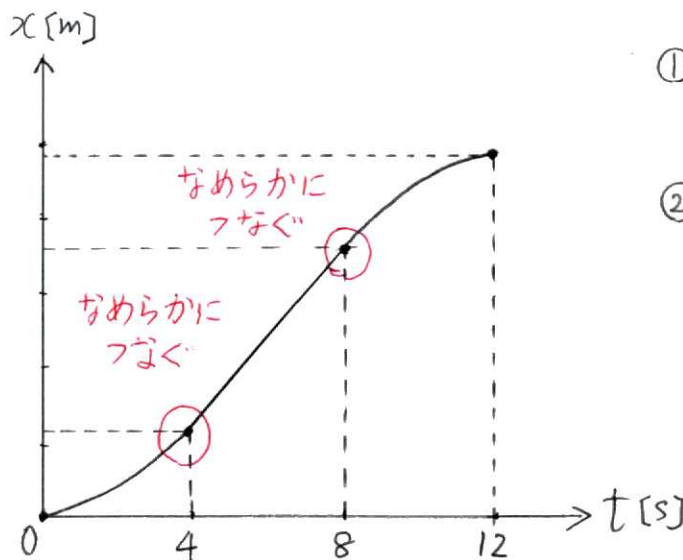


(3) v - t グラフの面積から

$$t=4 \text{ s で } x=12 \text{ m}$$

$$t=8 \text{ s で } x=12+24=36 \text{ m}$$

$$t=12 \text{ s で } x=36+12=48 \text{ m}$$



① $t=0, 4, 8, 12$ s のときの位置をプロットする。

② $t=4\sim 8$ s は等速直線運動なので、 x - t グラフは直線になる。

③ $t=0\sim 4$ s は速さ 0 から速度が大きくなって、 $t=4$ s で $t=4\sim 8$ s の速度と同じになる。つまり傾きが同じになる。

④ $t=8\sim 12$ s は $t=4\sim 8$ s と同じ傾きから $t=12$ s で傾きが 0 になる。

冊子の解答より簡略にしてある。